



Subsistema de
**Universidades
Politécnicas**

Manual de Asignatura



INGENIERÍA INDUSTRIAL

**TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN
Y COMUNICACIÓN**

Directorio

Lic. Emilio Chuayffet Chemor.

Secretario de Educación.

Dr. Fernando Serrano Migallón.

Subsecretario de Educación Superior.

Mtro. Héctor Arreola Soria.

Coordinador General de Universidades Tecnológicas y Politécnicas.

Dr. Gustavo Flores Fernández.

Coordinador de Universidades Politécnicas.

PÁGINA LEGAL

Participantes



ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	5
PROGRAMA DE ESTUDIOS	¡Error! Marcador no definido.
FICHA TÉCNICA	7
DESARROLLO DE LA PRÁCTICA O PROYECTO	9
INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	21
GLOSARIO	34
BIBLIOGRAFÍA	36



INTRODUCCIÓN

El manual que a continuación se presenta, sirve para identificar los objetivos, los contenidos y la programación, correspondientes a la asignatura Tecnologías de la Información y Comunicación para Ingeniería, enfocada a la carrera de Ingeniería Industrial. El manual destaca los resultados de aprendizaje que desarrolla el alumno al cumplir con cada objetivo, también da algunas directrices en cuanto a los instrumentos didácticos y de evaluación que podrían aplicarse durante el curso.

El objetivo de la asignatura consiste en proporcionar a los alumnos de la carrera de Ingeniería Industrial, los fundamentos básicos del uso de Software, que les permitan conocer y comprender las diversas herramientas que tiene como objetivo ayudarlos en sus tareas laborales, conceptualizando el objeto como volumen y utilizando una de las tecnologías más importantes en la actualidad, la computadora, ofreciéndonos ventajas significativas sobre la realización de Trabajos , Investigaciones y la posibilidad de crear Reportes Profesionales.

Para poder utilizar de una manera eficiente el software, es necesario que el alumno tenga los conocimientos básicos sobre Computación Básica, los cuales se incluirán en la parte inicial del curso en la Unidad I y se aplicarán en la representación de Investigaciones, reportes y elementos que se emplean dentro de la Industria.

Al finalizar el curso, el alumno tendrá la capacidad de Realizar Trabajos, Investigaciones Reportes y Graficas con la información proporcionada en sus actividades laborales.

 <small>Autónoma de México</small> Universidades Politécnicas	FICHA TÉCNICA TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN
---	---

Nombre:	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN
Clave:	
Justificación:	La incorporación de Conocimiento de nuevas tecnología en el ámbito informático así como su funcionamiento, sistemas operativos, software de oficina el cual ayudara a realizar actividades cotidianas y laborales de manera más sencilla y profesional.
Objetivo:	EL alumno será capaz de conocer las nuevas tecnologías que lo rodean su funcionamiento y operatividad en la vida diaria, además de manipular información para la realización de reportes, investigaciones, graficar y presentar sus resultados.
Habilidades:	Capacidad de Análisis. Toma de decisiones. Interpretación de datos. Organización de los datos Uso de software Conocimiento de nuevas tecnologías
Competencias genéricas a desarrollar:	Capacidad de análisis y síntesis Aprender a resolver problemas Aplicar los conocimientos en la práctica Adaptarse a nuevas situaciones Cuidar la calidad Gestionar información Trabajar en forma autónoma y en equipo

Capacidades a desarrollar en la asignatura	Competencias a las que contribuye la asignatura
Conocer las Nuevas Tecnologías de información y comunicación para el desarrollo profesional de las cuales se obtienen el máximo provecho y mejorar el rendimiento.	Ejecutar Sistemas de información requeridos por el cliente para la elaboración de trabajos u objetivos específicos.

Estimación de tiempo (horas) necesario para transmitir el aprendizaje al alumno, por Unidad de Aprendizaje:	Unidades de aprendizaje	HORAS TEORÍA		HORAS PRÁCTICA	
		Presencial	No presencial	Presencial	No presencial
	Introducción a los Sistemas Informáticos	10	1	12	2
	Introducción a las Redes	9	0	11	0
	Software de Aplicación	10	2	12	2
	Internet	8	1	10	1
	Ejercicio de Aplicación	10	2	15	2
Total de horas por cuatrimestre:	120				
Total de horas por semana:	6				
Créditos:					



DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

Nombre de la Asignatura:	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN		
Nombre de la Unidad de Aprendizaje:	UNIDAD I: INTRODUCCIÓN A LOS SISTEMAS INFORMÁTICOS		
Nombre de la práctica o proyecto:	Reconocimiento de un Sistemas Informático, Desempeño, Utilidad y Partes que lo Integran.		
Número:	1	Duración (horas) :	2
Resultado de Aprendizaje:	*Identificar las partes de un Equipo de Computo *Tipos de Software. *Aplicación en la Industria.		
Requerimientos (Material o equipo):	PC, Software.		
Actividades a desarrollar en la práctica: <ul style="list-style-type: none">• Ubicar las Partes de una PC.<ul style="list-style-type: none">1.- Periféricos de Entrada2.- Periféricos de Salida3.- Medios de almacenamiento4.- Medios de Enfriamiento• Conocer los Tipos de Software			
Evidencias a las que contribuye el desarrollo de la práctica: EP1: Conocer las características de un computador así como su funcionamiento de Hardware y Software. EC1: Resolver cuestionario sobre las partes de un equipo de computo y conceptos básicos. ED1: Desarrollar la práctica sobre la interpretación de las partes Físicas y lógicas de un computador.			



DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

Nombre de la Asignatura:	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN		
Nombre de la Unidad de Aprendizaje:	UNIDAD II: INTRODUCCIÓN A LAS REDES		
Nombre de la práctica o proyecto:	Conocer las tecnologías involucradas en las redes de computadoras analizadas a través de la arquitectura y su implementación.		
Número:	1	Duración (horas) :	3
Resultado de Aprendizaje:	*Analizar como trabaja un Red, su función y propósito *Determinar los protocolos Utilizados. *Tipos de Redes. * Dar al Alumno la capacidad de identificar con que red esta trabajando, así como la posible de dar solución a errores básicos de conexión.		
Requerimientos (Material o equipo):	PC, Software		
Actividades a desarrollar en la práctica: Indicar al alumno que proporcione con que tipo de red esta trabajando, que protocolo utiliza e identificar el rango de IP, mascara de subred y puerta de enlace y la MAC.			
Evidencias a las que contribuye el desarrollo de la práctica: EP1: Conocer las Funciones de una Red, sus características, tipos y Aplicaciones en la vida diaria. EC1: Resolver Cuestionario sobre Conceptos Básicos de Red, Funcionamiento y Protocolos Utilizados. ED1: Desarrollar la práctica sobre el Funcionamiento de una Red, sus partes y protocolos utilizados para la trasmisión de datos.			



DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

Nombre de la Asignatura:	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN		
Nombre de la Unidad de Aprendizaje:	UNIDAD III: SOFTWARE DE APLICACION		
Nombre de la práctica o proyecto:	Word “Operaciones Básicas”		
Número:	1	Duración (horas):	2
Resultado de aprendizaje:	El alumno tendrá la capacidad de reconocer las partes principales del programa así como una edición básica de un Texto.		
Requerimientos (Material o equipo):	PC, Software.		
Actividades a desarrollar en la práctica: <ul style="list-style-type: none">• Reconocimiento las diferentes partes del programa: Barra de título, Barra de menús, Barra de herramientas.• Uso de herramientas de edición: Cortar, Copiar, Pegar.• Uso herramientas de formato: Fuente, Tamaño de fuente, Estilo			
Evidencias a las que contribuye el desarrollo de la práctica: EP1: Elaboración de Trabajos e Investigaciones sobre los temas comentados en clase ED1: Realizar Practicas sobre las Herramientas de trabajo que Ofrece el software.			



DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

Nombre de la Asignatura:	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN		
Nombre de la Unidad de Aprendizaje:	UNIDAD III: SOFTWARE DE APLICACION		
Nombre de la práctica o proyecto:	Word “Inserción de Imagen y Formato de Párrafo”		
Número:	2	Duración (horas) :	3
Resultado de Aprendizaje:	Dar la facilidad de la manipulación del texto en todo el documento, así como la inserción de imágenes y su ubicación dentro del mismo.		
Requerimientos (Material o equipo):	PC, Software.		
Actividades a desarrollar en la práctica: Realizar la Captura de un texto proporcionado dando el formato solicitado e ilustrando el contenido con imágenes.			
Evidencias a las que contribuye el desarrollo de la práctica: EP1: Elaboración de Trabajos e Investigaciones sobre los temas comentados en clase ED1: Realizar Practicas sobre las Herramientas de trabajo que Ofrece el software.			



DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

Nombre de la Asignatura:	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN		
Nombre de la Unidad de Aprendizaje:	UNIDAD III: SOFTWARE DE APLICACION		
Nombre de la práctica o proyecto:	Word “ Alineaciones, Bordes, Sombreados, Tablas, Gráficos”		
Número:	3	Duración (horas) :	2
Resultado de Aprendizaje:	Manipular Información mediante las herramientas que se proporcionan y esta a su vez ser representada en tablas o Gráficos.		
Requerimientos (Material o equipo):	PC, Software.		
Actividades a desarrollar en la práctica: Ingresar información de un inventario, una vez capturada aplicar formato de manera que se identifiquen cada uno de ellos valores poniéndolos en una tabla y graficándolos.			
Evidencias a las que contribuye el desarrollo de la práctica: EP1: Elaboración de Trabajos e Investigaciones sobre los temas comentados en clase ED1: Realizar Practicas sobre las Herramientas de trabajo que Ofrece el software.			



DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

Nombre de la Asignatura:	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN		
Nombre de la Unidad de Aprendizaje:	UNIDAD III: SOFTWARE DE APLICACION		
Nombre de la práctica o proyecto:	Excel “Operaciones Básicas”		
Número:	4	Duración (horas) :	2
Resultado de Aprendizaje:	Conocer que una hoja de cálculo sirve para trabajar con números de forma sencilla e intuitiva. Para ello se utiliza una cuadrícula donde en cada celda de la cuadrícula se pueden introducir números, letras y gráficos.		
Requerimientos (Material o equipo):	PC, Software.		
Actividades a desarrollar en la práctica: <ul style="list-style-type: none">• Reconocimiento las diferentes partes del programa: Barra de título, Barra de menús, Barra de herramientas, Barra de Formulas.• Uso de herramientas de edición: Cortar, Copiar, Pegar.• Uso herramientas de formato: Celda, Tamaño de fuente, Estilo,• Agregar y Eliminar Celdas, Filas, Columnas y Hojas.			
Evidencias a las que contribuye el desarrollo de la práctica: EP1: Elaboración de Trabajos e Investigaciones sobre los temas comentados en clase ED1: Realizar Practicas sobre las Herramientas de trabajo que Ofrece el software.			

DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

Nombre de la Asignatura:	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN		
Nombre de la Unidad de Aprendizaje:	UNIDAD III: SOFTWARE DE APLICACION		
Nombre de la práctica o proyecto:	Excel “Operadores de Calculo”		
Número:	5	Duración (horas) :	3
Resultado de Aprendizaje:	Realizar operaciones de calculo básicas, Utilizando la formulas que Excel proporciona (Suma, Resta Multiplicación, División).		
Requerimientos (Material o equipo):	PC, Software.		
Actividades a desarrollar en la práctica: <ul style="list-style-type: none">• Capturar los datos y realizar las operaciones solicitadas			
Evidencias a las que contribuye el desarrollo de la práctica: EP1: Elaboración de Trabajos e Investigaciones sobre los temas comentados en clase ED1: Realizar Practicas sobre las Herramientas de trabajo que Ofrece el software.			

DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

Nombre de la Asignatura:	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN		
Nombre de la Unidad de Aprendizaje:	UNIDAD III: SOFTWARE DE APLICACION		
Nombre de la práctica o proyecto:	Excel “Utilización de imágenes, Gráficos, Funciones”		
Número:	6	Duración (horas) :	3
Resultado de Aprendizaje:	Aprender a realizar operaciones de manera automática con Excel utilizando las funciones que se obtiene de el, teniendo en cuenta que se pueden tener la información de manera grafica para su evaluación de manera fácil e intuitiva..		
Requerimientos (Material o equipo):	PC, Software.		
Actividades a desarrollar en la práctica: Ingresar datos de inventario, indicando imagen de cada producto, a su vez graficando los ingresos y salidas del mismo, utilizando funciones varias para el calculo de los datos solicitados.			
Evidencias a las que contribuye el desarrollo de la práctica: EP1: Elaboración de Trabajos e Investigaciones sobre los temas comentados en clase ED1: Realizar Practicas sobre las Herramientas de trabajo que Ofrece el software.			



Sistema de
 Universidades
 Politécnicas

DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

Nombre de la Asignatura:	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN		
Nombre de la Unidad de Aprendizaje:	UNIDAD III: SOFTWARE DE APLICACION		
Nombre de la práctica o proyecto:	PowerPoint		
Número:	7	Duración (horas) :	3
Resultado de Aprendizaje:	Que se Identifique que PowerPoint es una de las herramientas informática que nos permite crear presentaciones. Hoy en día, las presentaciones son imprescindibles ya que nos permiten comunicar información e ideas de forma ágil y efectiva.		
Requerimientos (Material o equipo):	PC, Software.		
Actividades a desarrollar en la práctica:			
<ul style="list-style-type: none">• Ingresar a PowerPoint y cambiar el diseño de la diapositiva a diapositiva en blanco• Capturar lo que en las siguientes imágenes se soliciten• Agregar sonido y animación.• Trabajar con la Diapositiva en esquema.• Manejo de organigramas• Configuración de transición de la diapositiva• Crear Hipervínculos			
Evidencias a las que contribuye el desarrollo de la práctica:			
EP1: Elaboración de Trabajos e Investigaciones sobre los temas comentados en clase			
ED1: Realizar Practicas sobre las Herramientas de trabajo que Ofrece el software.			



Sistema de
 Universidades
 Politécnicas

DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

Nombre de la Asignatura:	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN		
Nombre de la Unidad de Aprendizaje:	UNIDAD III: SOFTWARE DE APLICACION		
Nombre de la práctica o proyecto:	Access		
Número:	8	Duración (horas) :	3
Resultado de Aprendizaje:	Identificar que Access es una forma de mantener información de manera ordenada y que se puede visualizar de manera rápida y eficaz ya que cada vez que se actualizan, modifique o borren datos todos los cambios quedarán guardados en la base creada.		
Requerimientos (Material o equipo):	PC, Software.		
Actividades a desarrollar en la práctica: <ul style="list-style-type: none">• Crear Tablas en el modelo Entidad-Relación• Diseño de Consultas• Creación de Informes			
Evidencias a las que contribuye el desarrollo de la práctica: EP1: Elaboración de Trabajos e Investigaciones sobre los temas comentados en clase ED1: Realizar Practicas sobre las Herramientas de trabajo que Ofrece el software.			



Sistema de
 Universidades
 Politécnicas

DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

Nombre de la Asignatura:	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN		
Nombre de la Unidad de Aprendizaje:	UNIDAD IV: INTERNET		
Nombre de la práctica o proyecto:	Internet		
Número:	1	Duración (horas) :	3
Resultado de Aprendizaje:	Conocer que Internet es el intercambio fácil y rápido de información entre los distintos usuarios de red ya sea mediante Correo electrónico, Redes sociales, Paginas Web.		
Requerimientos (Material o equipo):	PC, Software.		
Actividades a desarrollar en la práctica: <ul style="list-style-type: none">• Identificar las Partes de un Navegador y Paginas WEB• Uso Correcto de los Sitios WEB• Conocer los Tipos de Navegadores• Detección y Prevención de amenazas			
Evidencias a las que contribuye el desarrollo de la práctica: EP1: Elaboración de Trabajos e Investigaciones sobre los temas comentados en clase ED1: Realizar Practicas sobre las Herramientas de trabajo que Ofrece el software.			



Sistema de
 Universidades
 Politécnicas

DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

Nombre de la Asignatura:	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN		
Nombre de la Unidad de Aprendizaje:	UNIDAD V: Ejercicio de Aplicación		
Nombre de la práctica o proyecto:	Desarrollo del Proyecto de investigación.		
Número:	1	Duración (horas) :	3
Resultado de Aprendizaje:	Conocer las tecnologías que lo rodean y como estas le ayudaran a resolver problemas en sus actividades cotidianas y Laborales, reduciendo tiempos y esfuerzos.		
Requerimientos (Material o equipo):	PC, Software.		
Actividades a desarrollar en la práctica: <ul style="list-style-type: none">Realizar un Trabajo de Investigación, utilizando las herramientas que los Software de Aplicación Proporcionan ya que estas ayudaran a tener un trabajo de margen profesional y didáctico.			
Evidencias a las que contribuye el desarrollo de la práctica: EP1: Elaboración de Trabajos e Investigaciones sobre los temas comentados en clase ED1: Realizar Practicas sobre las Herramientas de trabajo que Ofrece el software.			



INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN



UNIDAD I LISTA DE COTEJO

DATOS GENERALES

Nombre(s) del alumno(s):		Matrícula:	Firma del alumno(s):
Producto:	Tema de Exposición:		Fecha:
Asignatura:			Período Cuatrimestral:
Nombre del Profesor:			Firma del Profesor:

INSTRUCCIONES

Revisar los documentos o actividades que se solicitan y marque en los apartados “SI” cuando la evidencia a evaluar se cumple; en caso contrario marque “NO”. En la columna “OBSERVACIONES” ocúpela cuando tenga que hacer comentarios referentes a lo observado.

Valor del reactivo	Características a cumplir (Reactivo)	Cumple		Observaciones
		SI	NO	
20%	Puntualidad en la entrega de la práctica			
80%	Realiza Practica de acuerdo a las Indicaciones			
100%	CALIFICACIÓN:			



UNIDAD I

Cuestionario Sobre Sistemas Informáticos

NOMBRE DEL ALUMNO:		MATRÍCULA:
CARRERA: INGENIERÍA INDUSTRIAL	PERIODO:	GRUPO:
MATERIA: TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN		FECHA:
NOMBRE DEL PROFESOR:		CALIFICACIÓN:

Resuelva lo Siguiente.

- 1.- ¿Qué es un Sistema Informático?
- 2.- ¿Cuáles son los componentes de un sistema informático?
- 3.- ¿Cuáles son los componentes básicos de un computador?
- 4.- ¿Cuáles son los componentes básicos internos?
- 5.- ¿Cuáles son los componentes externos de salida?
- 6.- ¿Cuáles son los componentes externos de entrada?
- 7.- ¿Cuáles son los 3 tipos de software?
- 8.- ¿Cómo funciona el sistema operativo de multiprogramación?
- 9.- ¿Qué son los sistemas operativos mono tareas?
- 10.- ¿Qué es un sistema operativo mono usuario?
- 11.- ¿Cuáles son los sistemas operativo multiusuario?



UNIDAD I

Guía de observación del desarrollo de la práctica

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE _____

DATOS GENERALES DEL PROCESO DE EVALUACIÓN

Nombre del alumno:		Matricula:	Firma del alumno:
Producto:	Nombre del tema presentado:		Fecha:
Asignatura:			Periodo cuatrimestral:
Nombre del Profesor:			Firma del Profesor:

INSTRUCCIONES

Revisar las actividades que se solicitan y marcar en los apartados "SI" cuando la evidencia se cumple; en caso contrario marcar "NO". En la columna "OBSERVACIONES" anotar indicaciones que puedan ayudar al alumno a saber cuáles son las condiciones no cumplidas.

Valor del reactivo	Característica a cumplir (reactivo)	CUMPLE		OBSERVACIONES
		SI	NO	
10%	Sigue las indicaciones dadas por el profesor			
5%	Verifica el funcionamiento del equipo			
10%	Es responsable con el equipo.			
15%	Identifica los Requerimientos de la Practica			
5%	Demuestra interés y respeto por la opinión de los demás			
5%	Son adecuados y pertinentes sus comentarios sobre la realización de la práctica y los objetivos de la misma			
50%	Obtiene los resultados esperados de la práctica			

 <small>Sistema de</small> Universidades Politécnicas		UNIDAD II LISTA DE COTEJO	
DATOS GENERALES			
Nombre(s) del alumno(s):		Matrícula:	Firma del alumno(s):
Producto:	Tema de Exposición:		Fecha:
Asignatura:			Período Cuatrimestral:
Nombre del Profesor:			Firma del Profesor:

INSTRUCCIONES				
Revisar los documentos o actividades que se solicitan y marque en los apartados “SI” cuando la evidencia a evaluar se cumple; en caso contrario marque “NO”. En la columna “OBSERVACIONES” ocúpela cuando tenga que hacer comentarios referentes a lo observado.				
Valor del reactivo	Características a cumplir (Reactivo)	Cumple		Observaciones
		SI	NO	
20%	Puntualidad en la entrega de la práctica			
80%	Realiza Practica de acuerdo a las Indicaciones			
100%	CALIFICACIÓN:			



UNIDAD 2

Cuestionario Sobre Introducción a las Redes

NOMBRE DEL ALUMNO:		MATRÍCULA:
CARRERA: INGENIERÍA INDUSTRIAL	PERIODO:	GRUPO:
MATERIA: TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN		FECHA:
NOMBRE DEL PROFESOR:		CALIFICACIÓN:

Resuelva lo Siguiente.

1. ¿Qué es una Red?
2. ¿Cuáles son los Componentes e una Red?
3. ¿Qué es un Sistemas Distribuido?
4. ¿Menciona los Tipos de transmisión?
5. ¿Qué Protocolo Utiliza una Red LAN?
6. ¿De cuantas capas se compone el Modelo OSI?
7. ¿Menciona las capas del Modelo TCP/IP?
8. ¿Las capas Aplicación, Sesión, Enlace pertenecen al modelo?
9. ¿Realiza el diagrama de red Cliente – Servidor?
10. ¿Dibuja e diagrama de una topología de estrella?



Universidad
Politécnica

UNIDAD II

Guía de observación del desarrollo de la práctica

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE _____

DATOS GENERALES DEL PROCESO DE EVALUACIÓN

Nombre del alumno:		Matricula:	Firma del alumno:
Producto:	Nombre del tema presentado:		Fecha:
Asignatura:			Periodo cuatrimestral:
Nombre del Profesor:			Firma del Profesor:

INSTRUCCIONES

Revisar las actividades que se solicitan y marcar en los apartados "SI" cuando la evidencia se cumple; en caso contrario marcar "NO". En la columna "OBSERVACIONES" anotar indicaciones que puedan ayudar al alumno a saber cuáles son las condiciones no cumplidas.

Valor del reactivo	Característica a cumplir (reactivo)	CUMPLE		OBSERVACIONES
		SI	NO	
10%	Sigue las indicaciones dadas por el profesor			
5%	Verifica el funcionamiento del equipo			
10%	Es responsable con el equipo.			
15%	Identifica los Requerimientos de la Practica			
5%	Demuestra interés y respeto por la opinión de los demás			
5%	Son adecuados y pertinentes sus comentarios sobre la realización de la práctica y los objetivos de la misma			
50%	Obtiene los resultados esperados de la práctica			

 Subsistema de Universidades Politécnicas	UNIDAD III LISTA DE COTEJO		
	DATOS GENERALES		
Nombre(s) del alumno(s):	Matrícula:	Firma del alumno(s):	
Producto:	Tema de Exposición:	Fecha:	
Asignatura:		Período Cuatrimestral:	
Nombre del Profesor:		Firma del Profesor:	

INSTRUCCIONES				
Revisar los documentos o actividades que se solicitan y marque en los apartados “SI” cuando la evidencia a evaluar se cumple; en caso contrario marque “NO”. En la columna “OBSERVACIONES” ocúpela cuando tenga que hacer comentarios referentes a lo observado.				
Valor del reactivo	Características a cumplir (Reactivo)	Cumple		Observaciones
		SI	NO	
20%	Puntualidad en la entrega de la práctica			
80%	Realiza Practica de acuerdo a las Indicaciones			
100%	CALIFICACIÓN:			



UNIDAD III

Guía de observación del desarrollo de la práctica

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE _____		
DATOS GENERALES DEL PROCESO DE EVALUACIÓN		
Nombre del alumno:	Matricula:	Firma del alumno:
Producto:	Nombre del tema presentado:	Fecha:
Asignatura:		Periodo cuatrimestral:
Nombre del Profesor:		Firma del Profesor:

INSTRUCCIONES				
Revisar las actividades que se solicitan y marcar en los apartados “SI” cuando la evidencia se cumple; en caso contrario marcar “NO”. En la columna “OBSERVACIONES” anotar indicaciones que puedan ayudar al alumno a saber cuáles son las condiciones no cumplidas.				
Valor del reactivo	Característica a cumplir (reactivo)	CUMPLE		OBSERVACIONES
		SI	NO	
10%	Sigue las indicaciones dadas por el profesor			
5%	Verifica el funcionamiento del equipo			
10%	Es responsable con el equipo.			
15%	Identifica los Requerimientos de la Practica			
5%	Demuestra interés y respeto por la opinión de los demás			
5%	Son adecuados y pertinentes sus comentarios sobre la realización de la práctica y los objetivos de la misma			
50%	Obtiene los resultados esperados de la práctica			

 Universidad Politécnica	UNIDAD IV LISTA DE COTEJO		
	DATOS GENERALES		
Nombre(s) del alumno(s):	Matrícula:	Firma del alumno(s):	
Producto:	Tema de Exposición:	Fecha:	
Asignatura:		Período Cuatrimestral:	
Nombre del Profesor:		Firma del Profesor:	

INSTRUCCIONES				
Revisar los documentos o actividades que se solicitan y marque en los apartados “SI” cuando la evidencia a evaluar se cumple; en caso contrario marque “NO”. En la columna “OBSERVACIONES” ocúpela cuando tenga que hacer comentarios referentes a lo observado.				
Valor del reactivo	Características a cumplir (Reactivo)	Cumple		Observaciones
		SI	NO	
20%	Puntualidad en la entrega de la práctica			
80%	Realiza Practica de acuerdo a las Indicaciones			
100%	CALIFICACIÓN:			



UNIDAD 4

Cuestionario Sobre Internet

NOMBRE DEL ALUMNO:		MATRÍCULA:
CARRERA: INGENIERÍA INDUSTRIAL	PERIODO:	GRUPO:
MATERIA: TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN		FECHA:
NOMBRE DEL PROFESOR:		CALIFICACIÓN:

Resuelva lo Siguiente.

1. ¿Qué es Internet?
2. ¿Cómo se Llama de antecesora de Internet?
3. ¿Qué elementos Componen Internet?
4. ¿Que nomenclatura maneja Internet?
5. ¿Cuáles son los Elementos de un Dominio?
6. Que Significa www?
7. ¿Qué es FTP?
8. ¿Puerto que Utiliza Internet?
9. ¿Qué es un Navegador?
10. ¿Mencione 3 Navegadores actuales?




UNIDAD IV

Guía de observación del desarrollo de la práctica

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE _____		
DATOS GENERALES DEL PROCESO DE EVALUACIÓN		
Nombre del alumno:	Matricula:	Firma del alumno:
Producto:	Nombre del tema presentado:	Fecha:
Asignatura:		Periodo cuatrimestral:
Nombre del Profesor:		Firma del Profesor:

INSTRUCCIONES				
Revisar las actividades que se solicitan y marcar en los apartados “SI” cuando la evidencia se cumple; en caso contrario marcar “NO”. En la columna “OBSERVACIONES” anotar indicaciones que puedan ayudar al alumno a saber cuáles son las condiciones no cumplidas.				
Valor del reactivo	Característica a cumplir (reactivo)	CUMPLE		OBSERVACIONES
		SI	NO	
10%	Sigue las indicaciones dadas por el profesor			
5%	Verifica el funcionamiento del equipo			
10%	Es responsable con el equipo.			
15%	Identifica los Requerimientos de la Practica			
5%	Demuestra interés y respeto por la opinión de los demás			
5%	Son adecuados y pertinentes sus comentarios sobre la realización de la práctica y los objetivos de la misma			
50%	Obtiene los resultados esperados de la práctica			

 <small>Sistema de</small> Universidades Politécnicas		UNIDAD IV LISTA DE COTEJO PARA PROYECTO SOBRE TRABAJO DE INVESTIGACIÓN.	
DATOS GENERALES			
Nombre(s) del alumno(s):		Matrícula:	Firma del alumno(s):
Producto:	Tema de Exposición:		Fecha:
Asignatura:			Período Cuatrimestral:
Nombre del Profesor:			Firma del Profesor:

INSTRUCCIONES				
Revisar los documentos o actividades que se solicitan y marque en los apartados “SI” cuando la evidencia a evaluar se cumple; en caso contrario marque “NO”. En la columna “OBSERVACIONES” ocúpela cuando tenga que hacer comentarios referentes a lo observado.				
Valor del reactivo	Características a cumplir (Reactivo)	Cumple		Observaciones
		SI	NO	
20%	Puntualidad en la entrega del proyecto			
30%	Utilizar las Herramientas Proporcionadas en el software			
30%	Utiliza las Notas Indicadas para la realización de la Investigación			
20%	Entrega del proyecto debidamente impreso.			
100%	CALIFICACIÓN:			

GLOSARIO

A

Access. Gestor de datos que recopila información relativa a un asunto o propósito particular

E

Excel. Aplicación distribuida para hojas de cálculo

H

Hardware. Se refiere a todas las partes tangibles de un sistema informático; sus componentes son: eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos. ...

I

Internet. Es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, lo cual garantiza que las redes físicas heterogéneas que la componen funcionen como una red lógica única, de alcance mundial.

L

LAN. Red de área local

M

MAN. Red de área metropolitana

N

Nervadura. Refuerzo en forma de saliente de una pieza mecánica para aumentar su resistencia.

O

OSI. Modelo de interconexión de sistemas abiertos

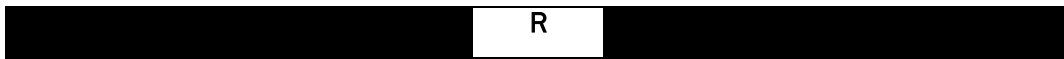
P

PC. Computadora Personal

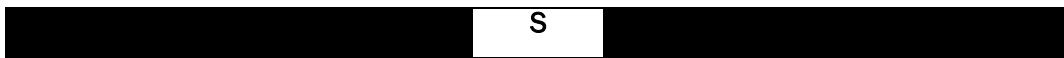
Periféricos de Entrada. Son los Componentes donde el flujo de datos va del periférico hacia la computadora.

Periféricos de Salida. Son los Componentes donde el flujo de datos va de la computadora hacia el periférico.

PowerPoint. Es un programa de presentación.

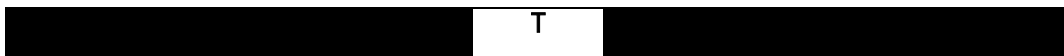


Red. Es un conjunto de equipos informáticos y software conectados entre sí por medio de dispositivos físicos que envían y reciben impulsos eléctricos, ondas electromagnéticas.

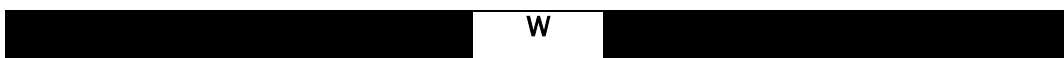


Software. Es el equipamiento lógico o soporte lógico de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas.

Software de Aplicación. Es una aplicación es un tipo de programa informático diseñado como herramienta para permitir a un usuario realizar uno o diversos tipos de trabajos.



TCP/IP. Es un conjunto de protocolos de red en los que se basa Internet y que permiten la transmisión de datos entre computadoras.



WAN. Red de área amplia

WLAN. Red de área local inalámbrica

Word. Es un software destinado al procesamiento de textos

www. World Wide Web o Red informática mundial

BIBLIOGRAFÍA

Básica

- TÍTULO: Informática : sistemas operativos, Windows, utilitarios, graficación, multimedia y animación, programación, Internet
AUTOR: Caraballo, Silvina G. ; Cicala, Rosa A. ; Díaz, Bibiana H. ; Santurio, Wilson R. ; Mérega, Herminia (director)
AÑO: 2004
EDITORIAL O REFERENCIA: Santillana, 2004
LUGAR Y AÑO DE LA EDICIÓN: 2004
ISBN O REGISTRO: 950-46-0579-6
- TÍTULO: Sistemas operativos Modernos
AUTOR: Tanenbaum, Andrews S.
AÑO: 2003
EDITORIAL O REFERENCIA: Prentice Hall
LUGAR Y AÑO DE LA EDICIÓN: 2003
ISBN O REGISTRO: 970-26-0315-3
- TÍTULO: Tecnologías y redes de Transmisión de Datos
AUTOR: Grupo Noriega Editores
AÑO: 2003
EDITORIAL O REFERENCIA: Limusa
LUGAR Y AÑO DE LA EDICIÓN: México, D.F, 2003
ISBN O REGISTRO: 968-18-6383-6

Complementaria

TÍTULO:	Office 2007: paso a paso
AUTOR:	Joan Preppernau, Curtis Frye, Steve Lambert, Katherine Murray
AÑO:	2007
EDITORIAL O REFERENCIA:	Anaya Multimedia-Anaya Interactiva
LUGAR Y AÑO DE LA EDICIÓN	2007
ISBN O REGISTRO:	8441522014, 9788441522015